

# CAMPIONATO MONDIALE DIGITALE DI CATAN 2021

## “DCWC”

### REGOLAMENTO UFFICIALE

Per quanto non specificamente indicato, si applicano tutte le normative nazionali e locali in vigore. Tutte le previsioni del seguente regolamento eventualmente in contrasto con le normative di cui sopra devono intendersi come non apposte.

#### 1. GIOCATORI AMMESSI AL CAMPIONATO

Al campionato possono partecipare i soggetti che abbiano compiuto i 18 anni d'età al momento della presentazione della richiesta di partecipazione e che risultino legalmente residenti in Italia al momento della presentazione della richiesta di partecipazione.

I dipendenti o comunque i soggetti che abbiano relazioni economiche/commerciali dirette con Catan Studio, o con sue aziende sussidiarie, affiliate, fornitrici o che con essa collaborino in qualità di agenzie di promozione e pubblicità, nonché i di loro parenti di primo grado (per tali intendendosi, il coniuge, i genitori, i fratelli e le sorelle e i figli) o membri del loro nucleo familiare non possono essere ammessi alla partecipazione.

#### 2. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La richiesta di partecipazione al Campionato implica l'accettazione integrale del presente Regolamento e delle decisioni eventualmente assunte dall'Organizzatore dell'Evento. Le decisioni dell'Organizzatore sono definitive e incontestabili. La vittoria e l'attribuzione del premio sono vincolate e subordinate all'adesione, al rispetto, alle condizioni e all'osservanza delle prescrizioni del presente Regolamento.

#### 3. DESCRIZIONE DELLA COMPETIZIONE

Il Campionato Mondiale Digitale di Catan (di seguito, brevemente, "Campionato") consiste in una serie di tornei, svolti a livello internazionale, di Catan Digitale, al termine dei quali verrà determinato un vincitore unico del Campionato Mondiale Digitale di Catan.

#### 4. TERMINE PER LA RICHIESTA DI PARTECIPAZIONE

Le richieste di partecipazione possono essere presentate durante la fase di pre-registrazione all'evento e direttamente al momento della registrazione in occasione dell'evento stesso. Il Campionato terminerà in 13 novembre 2021 al termine del round finale.

#### 5. PRESENTAZIONE DELLA RICHIESTA DI PARTECIPAZIONE

La richiesta di partecipazione al Torneo deve essere presentata attraverso la registrazione al Campionato Mondiale Digitale di Catan tramite la piattaforma di gestione eventi Constant Contact. I link per la pre-registrazione verranno forniti tramite i social media, la newsletter mensile di Catan Studio e tramite i canali dei partner, siano essi publisher o distributori. Con la pre-registrazione, il partecipante acconsente a ricevere email da Catan Studio riguardanti il Campionato e la sua organizzazione. Le email di registrazione verranno inviate a coloro che abbiano presentato la richiesta di partecipazione in pre-registrazione non appena il periodo di registrazione avrà inizio. Affinché le richieste di partecipazione vengano accolte e il soggetto autorizzato a partecipare al Campionato, è necessario che dalla richiesta emerga il soddisfacimento di tutti i requisiti per la partecipazione alla competizione. Le richieste che non siano complete o che risultino difformi o in

violazione del presente Regolamento o che in qualche modo non vi aderiscano ovvero dalle quali si evinca il mancato soddisfacimento da parte del candidato dei requisiti per la partecipazione verranno rifiutate. Le decisioni in questo senso da parte di Catan Studio sono vincolanti, definitive e incontestabili. I premi non ritirati non verranno assegnati ad altri partecipanti non vincitori. I premi consisteranno esclusivamente in quelli indicati come premi / parte del premio da parte dell'Organizzatore. Tutti le tasse statali e locali e qualsiasi onere fiscale riguardante i premi sono interamente a carico del vincitore. Se il partecipante o l'aspirante partecipante utilizza metodi fraudolenti o diretti in qualsiasi modo ad aggirare le regole, la sua richiesta di partecipazione verrà annullata a mera.

## 6. PREMI E PROBABILITÀ DI VINCITA

Il vincitore del torneo vincerà un Trofeo / Riconoscimento Ufficiale e avatar del gioco *CATAN Universe* senza alcun valore commerciale e un valore massimo di rivendita di non oltre dieci Euro (€ 10). Il valore attualizzato/stimato potrebbe variare al momento della consegna del premio. I premi e le loro caratteristiche verranno determinati solo e unicamente dallo dall'Organizzatore del Campionato. Non è permessa la sostituzione del premio (dei premi) o il trasferimento/passaggio di consegna del premio (dei premi) ad altri soggetti diversi dal Vincitore o la richiesta dell'equivalente in denaro, a meno che l'Organizzatore non autorizzi dette specifiche richieste. Qualsiasi differenza tra il valore di rivendita approssimato indicato e il valore attuale non verrà data come premio. L'Organizzatore si riserva il diritto di sostituire i premi – o parte di essi - con un premio di eguale o maggiore valore. Tutti i costi, le tasse e le spese connesse al premio non specificatamente menzionate nel regolamento sono interamente a carico del vincitore. Al vincitore verrà rilasciata una dichiarazione attestante il valore di rivendita attuale del premio. Con l'accettazione dei premi, il vincitore autorizza Catan Studio all'utilizzo del suo nome, della sua immagine e della sua richiesta di partecipazione a scopo promozionale e commerciale, a titolo gratuito, senza corresponsione di alcun compenso, a meno che ciò non sia vietato dalla legge. Le probabilità di vittoria dipendono e variano a seconda del numero complessivo di richieste di partecipazione ricevute e accettate. I premi non ritirati non verranno assegnati. Il premio consiste nei soli articoli specificatamente elencati come premio. Tutti gli oneri fiscali relativi al premio, nazionali e locali, sono esclusivamente a carico del vincitore.

## 7. SELEZIONE DEL VINCITORE E COMUNICAZIONE DELLA VITTORIA

Il vincitore del Campionato verrà determinato in base al suo piazzamento generale nel torneo. Il Torneo verrà svolto con l'applicazione del regolamento del gioco di società "Catan", come determinato dall'Universo CATAN. Tutti gli aspiranti partecipanti o partecipanti al Campionato riconoscono, accettano e concordano con le Regole Generali di Gioco, contenute in un documento separato, in allegato, e interamente accettato.

Ai vincitori verrà notificata la conclusione del Campionato via email all'indirizzo comunicato durante la Registrazione al Torneo entro quarantotto (48) ore dalla conclusione del Campionato stesso. Catan Studio declina qualsiasi responsabilità in caso di mancata notifica al vincitore a causa di particolari impostazioni di sicurezza della posta elettronica contro spam o messaggi non desiderati o a causa della incorretta o imprecisa indicazione delle informazioni o dell'indirizzo di contatto. Se il vincitore selezionato non può essere contattato, o risultano non sussistere le condizioni/requisiti per dichiararlo tale, non ritira il premio entro quindici (15) giorni dal giorno della comunicazione della vittoria o non invia in tempo utile una dichiarazione / manleva debitamente compilata e firmata (se richiesta), il premio verrà ufficialmente perso e potrebbe essere indicato un vincitore alternativo.

La ricezione del premio da parte del vincitore è condizionata all'adempimento di tutte le previsioni prescritte dalla normativa statale e locale. **QUALSIASI VIOLAZIONE DELLE NORMATIVE DA PARTE DEL VINCITORE POTREBBE COMPORTARE LA SQUALIFICA DEL VINCITORE E TUTTI I PREMI / VANTAGGI OTTENUTI CON LA VITTORIA POSSONO ESSERE IMMEDIATAMENTE REVOCATI, A MERA DISCREZIONE DELL'ORGANIZZATORE**

## 8. DIRITTI CONCESSI DA PARTE DEL RICHIEDENTE

L'aspirante partecipante, con l'invio della richiesta di partecipazione al Campionato, autorizza CATAN STUDIO o chiunque agisca in nome e per conto di quest'ultimo, o i rispettivi licenziatari, licenzianti, successori e assegnatari, a stampare,

pubblicare, trasmettere, distribuire o usare a livello mondiale e in qualsiasi media conosciuto, senza limitazioni temporali e territoriali, la richiesta di partecipazione, includendo, e senza limitazione di sorta, la richiesta di partecipazione stessa, il nome, ritratto, foto, voce, sembianze, immagine o dichiarazioni dei partecipanti sul Campionato e le informazioni biografiche/personali in news, pubblicità o informazioni destinate al commercio, pubblicità, pubbliche relazioni, marketing e scopi promozionali, senza alcun compenso e senza necessità di alcun preventivo avviso, disamina o consenso, laddove ciò sia consentito dalla legge.

## 9. TERMINI E CONDIZIONI GENERALI

CATAN Studio si riserva il diritto, di cancellare, terminare, modificare o sospendere il Campionato, a sua sola discrezione nel caso in cui un virus, un evento / fatto umano non autorizzato, frodi o altre cause indipendenti dalla sua volontà o al di fuori della sua possibilità di controllo, dovessero porre in pericolo / minacciare o comunque produrre potenziali effetti avversi sull'amministrazione e la gestione del Campionato in sicurezza, con equità o condotte appropriate. In tale caso, CATAN Studio potrà selezionare tutte le richieste di partecipazione ammissibili ricevute precedentemente o in seguito al fatto / evento. CATAN Studio si riserva il diritto di procedere discrezionalmente alla squalifica di chiunque manometta o tenti di manomettere la richiesta di partecipazione o l'andamento del Campionato, dell'evento in generale, del sito web o di chiunque violi o tenti di violare il Regolamento Ufficiale.

## 10. PRIVACY

Il Campionato e la sua organizzazione sono coerenti e conformi alle leggi dell'Unione Europea (EU) sulla privacy, alle quali si attengono, e in particolare al Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati 2016/679 (GDPR). Per avere informazioni circa le modalità con cui CATAN Studio utilizza i dati personali è possibile prendere visione della Privacy Policy disponibile al seguente link: <https://www.catanstudio.com/about-us/privacy-policy/>.

## 11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA' / MANLEVA

Con la richiesta di partecipazione gli aspiranti partecipanti / partecipanti manlevano CATAN Studio e le sue sussidiarie, affiliate, agenzie di promozione e pubblicitarie, partners, rappresentanti, agenti, successori e assegnatari, dipendenti, dirigenti e direttori da qualsiasi responsabilità, malattia, infortunio, morte, perdita, controversia legale, richiesta di risarcimento dei danni che possano derivare, direttamente o indirettamente, a prescindere dalla sussistenza o meno di profili di negligenza/colpa, da: (i) partecipazione del richiedente al Campionato e dalla sua accettazione, nonché dal possesso, utilizzo o uso di qualsiasi premio o parte di esso; (ii) Guasti tecnici di qualsiasi tipo, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il malfunzionamento di computer, cavi, rete, hardware o software o qualsiasi altra attrezzatura meccanica; (iii) l'indisponibilità o l'inaccessibilità di qualsiasi collegamento, sia telefonico che di rete; (iv) intervento umano non autorizzato in qualsiasi fase del processo di registrazione al Torneo; (v) errore umano od elettronico nella gestione del Torneo o nella elaborazione delle richieste di partecipazione.

## 12. CONTROVERSIE

Il Campionato è regolato dalle leggi degli Stati Uniti d'America e dallo stato del Minnesota, senza tenere conto di eventuali conflitti interpretativi. Con la presentazione della richiesta di partecipazione al Campionato, il partecipante o aspirante tale acconsente a che qualsiasi controversia che non possa essere risolta autonomamente tra le parti e le eventuali azioni legali che derivino dal Campionato siano risolte individualmente, senza ricorso ad alcuna forma di class action, esclusivamente avanti ad una corte sita in Minnesota e affidandosi alla giurisdizione di questa. Inoltre, nel caso in cui sorga una controversia, in nessuna circostanza al partecipante verrà riconosciuta la corresponsione di risarcimenti, derivanti dalla violazione di diritti, dalla causazione di danni punitivi, incidentali, o consequenziali, o il ristoro delle parcelle legali, ad eccezione delle spese sostenute direttamente dal (ad esempio, i costi sostenuti per la partecipazione al Torneo, se presenti). Il partecipante rinuncia inoltre al risarcimento di danni ulteriori, moltiplicati o aumentati.

### 13. LISTA DEI VINCITORI

Per ricevere la lista ufficiale dei vincitori occorre inviare una busta pre-affrancata e pre-indirizzata entro il **31/12/2021** al seguente indirizzo: CATAN Studio **DCWC 2021** Tournament - Attn: Winner's List, Asmodee North America, c/o CATAN Studio, 1995 West County Road B2, Roseville, MN 55113 USA. La lista dei vincitori sarà disponibile dal **22/11/2021**.

### 14. ORGANIZZATORE DELL'EVENTO

Asmodee North America, Inc. (meglio conosciuto in ambito economico-commerciale come "CATAN Studio"), 1995 West County Road B2, Roseville, MN 55113 USA.